

# خلاصه قوانین بسکتبال سه نفره فیبا

## ترجمه: فروغ برزمینی

<ul style="list-style-type: none"><li>• ابعاد قانونی زمین بسکتبال سه نفره، ۱۵ متر در ۱۱ متر است.</li><li>• باید از توپ قانونی بسکتبال سه نفره برای بانوان و آقایان در هر رده سنی استفاده شود.</li></ul>	زمین و توپ
<ul style="list-style-type: none"><li>• ۴ بازیکن</li><li>• ۳ بازیکن + ۱ تعویض</li><li>• توجه: بازی باید با ۳ بازیکن در رقابت‌های رسمی فیبا شروع شود.</li></ul>	اعضا تیم
حداکثر ۲ داور	داور
حداکثر ۳ داور (منشی، مسئول تابلوی امتیازات، مسئول ساعت شوت)	میز داوری
هر تیم یک زمان استراحت دارد ۳۰ ثانیه‌ای دارد. (در رقابت‌های حرفه‌ای فیبا ۲ زمان استراحت تلویزیونی وجود دارد. یکی در اولین فرصتی که پس از ۶:۵۹:۰۰ توپ مرده باشد و دیگری پس از زمان ۳:۵۹:۰۰)	زمان استراحت
اولین مالکیت توسط پرتاب سکه تعیین می‌شود. (برنده سکه انتخاب می‌کند که مالکیت توپ را در ابتدای بازی می‌خواهد یا اگر بازی به وقت اضافه کشیده شود، در شروع وقت اضافه مالکیت را می‌خواهد.)	مالکیت اولیه
<ul style="list-style-type: none"><li>• ۱ امتیاز برای پرتاب داخل قوس و آزاد</li><li>• ۲ امتیاز برای پرتاب خارج از قوس</li></ul>	امتیازات
زمان قانونی ۱۰ دقیقه مفید است. محدودیت امتیاز: در وقت معمول بازی ۲۱ امتیاز تذکر: در صورتی که برگزارکننده با محدودیت زمانی روبرو باشد، پیشنهاد فیبا برای محدودیت‌های فوق چنین است: ۱۰ دقیقه - ۱۰ امتیاز ۱۵ دقیقه - ۱۵ امتیاز ۲۱ دقیقه - ۲۱ امتیاز	زمان بازی و محدودیت امتیازات
اولین تیمی که دو امتیاز کسب کند، برنده بازی است.	وقت اضافه
۱۲ ثانیه توجه: اگر ساعت شوت در دسترس نباشد، داور باید ۵ ثانیه ی آخر را بشمارد و با علامت دست نشان دهد.	ساعت شوت
<ul style="list-style-type: none"><li>• ۲ پرتاب آزاد، اگر خطا بر روی پرتابی که از پشت خط قوس انجام شده رخ دهد</li><li>• در غیر این صورت ۱ پرتاب آزاد</li></ul>	پرتاب آزاد جریمه خطا روی شوت

محدودیت خطا برای هر تیم	۶ خطای تیمی
جریمه برای خطاهای تیمی ۷، ۸ و ۹	۲ پرتاب آزاد
جریمه برای ۱۰ خطای تیمی به بعد	۲ پرتاب آزاد + مالکیت توپ
جریمه برای خطای فنی	۱ پرتاب آزاد، مالکیت توپ عوض نمی‌شود.
جریمه برای نخستین خطای غیرورزشی	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ۲ پرتاب آزاد، مالکیت تغییر نمی‌کند؛ مگر این که خطای تیمی دهم باشد یا بیشتر.</li> <li>• ۲ خطای تیمی محسوب می‌شود.</li> </ul>
جریمه برای دیسکالیفه و دومین خطای غیرورزشی یک بازیکن	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ۲ پرتاب آزاد + مالکیت توپ</li> <li>• ۲ خطای تیمی محسوب می‌شود.</li> </ul>
مالکیت توپ بعد از پرتاب موفق	<ul style="list-style-type: none"> <li>• مالکیت توپ با مدافع است.</li> <li>• توپ با دربیبل یا پاس باید به پشت قوس آورده شود.</li> <li>• تیم مدافع اجازه لمس توپ در نیم‌دایره ی نوشارز منطقه زیر حلقه را ندارد.</li> </ul>
به دنبال توپ مرده	تبادل توپ پشت قوس (در بالای زمین بازی)
به دنبال ریباند و توپ دزدی تیم مدافع	توپ با دربیبل یا پاس به پشت قوس برده شود.
به دنبال موقعیت توپ مشترک	مالکیت با مدافع
تعویض‌ها	<ul style="list-style-type: none"> <li>• در زمان مرده توپ یا قبل از تبادل توپ</li> <li>• بازیکن تعویضی بعد از خروج هم‌تیمی خود از خط انتهایی روبروی سبد می‌تواند وارد زمین شود.</li> <li>• برای تعویض نیاز به اعلام تعویض یا علامت به داور زمین یا میز نیست.</li> </ul>